

**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
(T.A. GANJIL 2021/2022)**

**TSI-2853
PROYEK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI**



**universitas
MALIKUSSALEH**

Tim Penyusun:

Muthmainnah, S.Kom., M.Kom / 0025117704

Angga Pratama, S.Kom., M.M.S.I / 0012098805

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MALIKUSSALEH
2021**

PROFIL MATA KULIAH

Mata Kuliah	:	Proyek Pengembangan Sistem Informasi	
Kode Mata Kuliah	:	TSI-2853	
SKS	:	3 SKS	
Semester	:	V	
Bentuk Perkuliahan	:	Kuliah Luring	
Alokasi Waktu	:	16 x 150 Menit	
Pelaksanaan Pembelajaran	:	Tatap Muka	1 jam 30 menit per minggu
		Praktikum	1 jam per minggu
Mata Kuliah Prasyarat	:	Kode Mata Kuliah: TSI-1333	Nama Mata Kuliah: Pengembangan Sistem Informasi
Rumpun Mata Kuliah	:	Manajemen Proyek	
Capaian Pembelajaran Lulusan Program Studi	CP-S2	Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika.	
	CP-S8	Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik.	
	CP-S13	Memiliki kepribadian dan interaksi sosial yang berempati dan humanis	
	CP-PA2	Memahami konsep pengelolaan proyek pengembangan dan pengadaan SI/ TI dengan menggunakan metode dan teknik yang tepat.	
	CP-PA4	Mahasiswa akan dapat mengevaluasi proyek sistem informasi	
	CP-PA8	Mahasiswa akan dapat menerapkan metode-metode yang digunakan dalam membuat perencanaan proyek	

	CP-KU1	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya
	CP-KU2	Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur
	CP-KU5	Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data
	CP-KU8	Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada dibawah tanggung jawabnya, dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri
	CP-KU9	Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi
	CP-KKA2	Mampu mengembangkan dan menguji perangkat lunak SI sesuai dengan kebutuhan organisasi/ bisnis dengan menggunakan bahasa pemrograman yang tepat, serta mendokumentasikannya.
	CP-KKA5	Mampu merancang dan mengelola basis data untuk organisasi/ bisnis.
	CP-KKB1	Mampu menggunakan metode yang tepat untuk mengidentifikasi data dan informasi dalam jumlah yang besar yang penting bagi organisasi/ bisnis.
	CP-KKB2	Mampu mengelola risiko keamanan dan integritas data dan infrastruktur SI/TI.
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	1. Mahasiswa diharapkan mampu Memahami Konsep/Definisi Proyek.dan mengetahui permasalahan yg menyebabkan suatu proyek gagal/berhasil. 2. Mahasiswa diharapkan mampu menyebutkan dan menerangkan aktivitas setiap fase dari proyek software tersebut. 3. Mahasiswa diharapkan mampu merancang Membuat FS dari suatu proyek.Menggunakan tools software untuk menggambarkan data flow diagram atau entity relationship diagram. 4. Mahasiswa diharapkan mampu menyebutkan dan menerangkan tujuan dari fase desain 5. Mahasiswa diharapkan mampu menyebutkan dan menerangkan arti setiap langkah dalam pemrograman (9 langkah). 6. Mahasiswa diharapkan mampu menggambarkan peta PERT dan mengerti yang dimaksud dengan titik kritis dan aktivitas dummy.Menyebutkan dan menerangkan pendistribusian orang/non orang.	

	7. Mahasiswa diharapkan mampu mengetahui jenis-jenis pertemuan dari suatu proyek. menyebutkan dan menerangkan pembagian sesi status pertemuan dari proyek kecil sampai besar. 8. Mahasiswa diharapkan mampu melaksanakan proyek Sistem Informasi
Capaian SN-Dikti/KKNI	
Sikap	Pengetahuan
CP-S2, CP-S8, CP-S13	CP-PA2, CP-PA4, CP-PA8
Keterampilan Umum	Keterampilan Khusus
CP-KU1, CP-KU2, CP-KU5, CP-KU8, CP-KU9	CP-KKA2, CP-KKA5, CP-KKB1, CP-KKB2
Deskripsi Mata Kuliah	
Mata kuliah ini bertujuan untuk memberikan pengertian konsep dasar dalam menyusun proyek sistem informasi, spesifikasi proyek sistem informasi, tahapan aktivitas dalam mengembangkan proyek sistem informasi, pembuatan proposal proyek hingga pada penerapan dan pemeliharaan proyek sistem informasi.	
Daftar Pustaka	
1. Luckey, Teresa., and Philips, Joseph., 2006, “<i>Software Project Management for Dummies</i>”, Wiley Publishing, Inc 2. Raghu Ramakrishnan dkk. Database Management System 2th edition 3. Hallows, Jolyon., 2005, “<i>Information Systems Project Management: How to Deliver Function and Value in Information Technology Project</i>”, Second Edition, AMACOM. 4. Schwalbe, Kathy., 2010, “<i>Information Technology Project Management</i>”, Sixth Edition, Course Technology: Cengage Learning. Luckey, Teresa., and Philips, Joseph., 2006, “<i>Software Project Management for Dummies</i>”, Wiley Publishing, Inc.	

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Minggu ke-	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Pokok Bahasan dan Sub Pokok Bahasan	Strategi/Metode Pembelajaran	Waktu Belajar	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Penilaian	
						Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot Nilai (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1	Mahasiswa dapat : Memahami Konsep/Definisi Proyek. Mengetahui permasalahan yg menyebabkan suatu proyek gagal/berhasil.	Pokok Bahasan : Introduction to Project Management Sub Pokok Pembahasan: – Ruang Lingkup Mata Kuliah – Definisi Proyek. – Mengapa suatu proyek dikatakan gagal/berhasil.	- Ceramah - Latihan - Praktikum	150 menit	Setelah mempelajari pokok bahasan ini mahasiswa mampu memahami Konsep/Definisi Proyek.& mengetahui permasalahan yg menyebabkan suatu proyek gagal/berhasil.	Keaktifan diskusi tanya jawab	
2	Mahasiswa dapat : – Menyebutkan dan menerangkan aktivitas setiap fase dari proyek software tersebut. – Menyebutkan dan menerangkan 3 aktivitas utama dari fase 1 – Menyebutkan dan menerangkan 16 bagian dari RD – Menyebutkan dan menerangkan hal-hal yang harus diperhatikan (Studi Kelayakan dan Manajemen Risiko) untuk menentukan apakah suatu proyek dapat atau tidak dilaksanakan. – Membuat suatu	Pokok Bahasan : The Project Management and Information Technology Context Sub Pokok Pembahasan : – Fase dari proyek software. – Memahami masalah pemakai akhir/user (fase 1) – Requirements Document/RD (Memahami apa yang diperlukan oleh user). – Go / No Go Decision (Melaksanakan/Tidak melaksanakan proyek). – Proposal	- Ceramah - Latihan	150 menit	Setelah mempelajari pokok bahasan ini mahasiswa mampu Menyebutkan dan menerangkan aktivitas setiap fase dari proyek software tersebut.	Latihan Tugas	

Minggu ke-	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Pokok Bahasan dan Sub Pokok Bahasan	Strategi/Metode Pembelajaran	Waktu Belajar	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Penilaian	
						Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot Nilai (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
	perencanaan proyek.	Project Planning (Perencanaan Proyek).					
3	Mahasiswa dapat Menyebutkan dan menerangkan tujuan dari suatu proposal. Menyebutkan dan menerangkan fase analisa proposal dan pembuatan proposal	Pokok Bahasan : The Project Management Process Sub Pokok Pembahasan: – Persetujuan Internal Proposal – Presentasi Proposal Negosiasi dan Kontrak	- Ceramah - Presentasi	150 menit	Setelah mempelajari pokok bahasan ini mahasiswa mampu Menyebutkan dan menerangkan tujuan dari suatu proposal.	Latihan Tugas	
4	Mahasiswa mampu merancang Membuat FS dari suatu proyek. Menggunakan tools software untuk menggambarkan data flow diagram atau entity relationship diagram.	Pokok Bahasan : Project Integration Management Sub Pokok Pembahasan : – Analisa alur data Yourdon / Metode peta Bubble – Spesifikasi fungsi (Functional Specifications / FS)	- Ceramah	150 menit	Mahasiswa mampu merancang Membuat FS dari suatu proyek. Menggunakan tools software untuk menggambarkan data flow diagram atau entity relationship diagram.	Latihan Tugas	
5	Mahasiswa dapat Menyebutkan dan menerangkan tujuan dari fase desain Menyebutkan dan menerangkan apa yang dimaksud dengan struktur desain, desain top level, siap pakai, medium level, desain kamus, struktur modul, dan	Pokok Bahasan : Project Scope Management Sub Pokok Pembahasan: – Periode percobaan (Trial Period) – Solusi – Tabel Tes / Metode Tes Menulis Hasil Tes	- Ceramah	150 menit	Setelah mempelajari pokok bahasan ini mahasiswa mampu Menyebutkan dan menerangkan tujuan dari fase desain	Latihan Tugas	

Minggu ke-	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Pokok Bahasan dan Sub Pokok Bahasan	Strategi/Metode Pembelajaran	Waktu Belajar	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Penilaian	
						Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot Nilai (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
	desain file.						
6	Mahasiswa dapat Menyebutkan dan menerangkan arti setiap langkah dalam pemrograman (9 langkah).	Pokok Bahasan : Project Time Management Sub Pokok Pembahasan: Langkah-langkah pemrograman : Perencanaan integrasi, Desain modul, desain modul siap pakai, Bagaimana mengetes modul, Kode setiap modul, Mengetes modul, mengetes level terendah dari integrasi. Menyimpan semua hasil tes dan user dokumentasi.	- Ceramah	150 menit	Setelah mempelajari pokok bahasan ini mahasiswa mampu Menyebutkan dan menerangkan arti setiap langkah dalam pemrograman (9 langkah).	Latihan Tugas	
7	Mahasiswa mampu melaksanakan proyek Sistem Informasi.	Pokok bahasan: Groups: Case Study Sub pokok bahasan: - Teknik estimasi. - Estimasi fase analisa. - Rasio. - Proses estimasi.	- Ceramah	150 menit	Setelah mempelajari pokok bahasan ini mahasiswa mampu melaksanakan proyek Sistem Informasi.	Latihan Tugas	
8	UTS						25%
9	Mahasiswa mampu Menyebutkan dan menerangkan 6 langkah pembangunan prototipe.	Pokok bahasan: Project Cost Management Sub pokok bahasan: Metode Prototype.	- Ceramah	150 menit	Setelah mempelajari pokok bahasan ini mahasiswa mampu Menyebutkan dan menerangkan 6 langkah	Latihan Tugas	

Minggu ke-	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Pokok Bahasan dan Sub Pokok Bahasan	Strategi/Metode Pembelajaran	Waktu Belajar	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Penilaian	
						Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot Nilai (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
		– Software untuk prototipe.			pembangunan prototipe.		
10	Mahasiswa mampu Menggambarkan peta PERT dan mengerti yang dimaksud dengan titik kritis dan aktivitas dummy.Menyebutkan dan menerangkan pendistribusian orang/non orang.	Pokok bahasan: Project Quality Management Pokok bahasan: – Peta PERT. – Distribusi sumber.Tiga batasan	- Ceramah - Praktikum	150 menit	Setelah mempelajari pokok bahasan ini mahasiswa mampu Menggambarkan peta PERT dan mengerti yang dimaksud dengan titik kritis dan aktivitas dummy.Menyebutkan dan menerangkan pendistribusian orang/non orang.	Latihan Tugas	Praktikum = 5%
11	Mahasiswa mampu Membuat organisasi tim proyek.Menyebutkan dan menerangkan 3 tugas utama PM dan mengetahui tugas yang paling penting.	Pokok bahasan: Project Human Resource Management Sub pokok bahasan: – Mengorganisasi tim proyek. – Tugas proyek manajer (PM). – Tugas pimpinan proyek (PL).	- Ceramah - Praktikum	150 menit	Setelah mempelajari pokok bahasan ini mahasiswa mampu Membuat organisasi tim proyek.Menyebutkan dan menerangkan 3 tugas utama PM dan mengetahui tugas yang paling penting.	Latihan Tugas	Praktikum = 5%

Minggu ke-	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Pokok Bahasan dan Sub Pokok Bahasan	Strategi/Metode Pembelajaran	Waktu Belajar	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Penilaian	
						Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot Nilai (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
12	Mahasiswa mampu Mengetahui kemampuan yang baik dari seorang PM, PL dan programmer.	Pokok bahasan: Project Communications Management Sub pokok bahasan: – Memilih anggota tim proyek. – Kepribadian. – Memberikan tugas perorangan. – Memotivasi orang.	- Ceramah - Praktikum	150 menit	Setelah mempelajari pokok bahasan ini mahasiswa mampu Mengetahui kemampuan yang baik dari seorang PM, PL dan programmer.	Latihan Tugas	Praktikum = 5%
13	Mahasiswa mampu Menyebutkan dan menerangkan 3 aktivitas yang termasuk dalam pengontrolan proyek.	Pokok bahasan: Project Risk Management Sub pokok bahasan: – Monitoring proyek. – Penemuan dan pemecahan masalah. – Penemuan dan pemecahan masalah (sebelum masalah muncul).	- Ceramah - Praktikum	150 menit	Setelah mempelajari pokok bahasan ini mahasiswa mampu Menyebutkan dan menerangkan 3 aktivitas yang termasuk dalam pengontrolan proyek.	Latihan Tugas	Praktikum = 5%
14	Mahasiswa mampu Mengetahui jenis-jenis pertemuan dari suatu proyek. Menyebutkan dan menerangkan pembagian sesi status pertemuan dari proyek kecil sampai besar.	Pokok bahasan: Project Procurement Management Sub Pokok bahasan: – Status pertemuan. – Status laporan. – Tinjauan pertemuan.	- Ceramah - Praktikum	150 menit	Setelah mempelajari pokok bahasan ini mahasiswa mampu Mengetahui jenis-jenis pertemuan dari suatu proyek. Menyebutkan dan menerangkan pembagian sesi status	Latihan Tugas	Praktikum = 5%

Minggu ke-	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Pokok Bahasan dan Sub Pokok Bahasan	Strategi/Metode Pembelajaran	Waktu Belajar	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Penilaian	
						Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot Nilai (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
					pertemuan dari proyek kecil sampai besar.		
15	Mahasiswa mampu Melaksanakan proyek Sistem Informasi	Pokok bahasan: - Groups: Case Study Sub Pokok bahasan: - Amalgamated project atau contoh studi kasus lain	- Ceramah - Praktikum	150 menit	Setelah mempelajari pokok bahasan ini mahasiswa mampu Melaksanakan proyek Sistem Informasi	Latihan Tugas	Praktikum = 5%
16	UAS						30%

PENILAIAN

A. Standar Penilaian

No.	Nilai Angka	Nilai Huruf	Angka Mutu	Mutu
1	85,00 – 100	A	4	Istimewa
2	80,00 – 84,99	A-	3,70	Sangat Memuaskan
3	75,00 – 79,99	B+	3,30	Memuaskan
4	70,00 - 74,99	B	3	Sangat Baik
5	65,00 - 69,99	B-	2,70	Baik
6	60,00 – 64,99	C+	2,30	Cukup Baik
7	55,00 – 59,99	C	2	Cukup
8	50,00 – 54,99	C-	1,70	Kurang
9	45,00 – 49,99	D	1	Sangat Kurang
10	< 44,99	E	0	Gagal
11	0,00 (Tunda)	T	0	Tunda

Keterangan: Sesuai dengan Buku Panduan Akademik Tahun 2020

B. Komponen Penilaian

Bentuk Pembelajaran <i>Case Method atau Project Based Learning</i>		
No	Komponen	Bobot (%)
1	Tugas	50%
2	Kuis	
3	Ujian Tengah Semester	
4	Ujian Akhir Semester	
5	Aktivitas Partisipatif	50%
6	Hasil Project	
Total		100%

Mengetahui,
Ketua Program Studi

Rizky Putra Fhonna, S.T., M.Kom
NIP. 199111192019031012

Lhokseumawe, 9 September 2021

Koordinator

Muthmainnah, S.Kom., M.Kom
NIP. 197711252006042007